

Directives pour le rapport de jeu électronique

1. Remarque préliminaire

A la suite de la mise en place pratique depuis quelques saisons du rapport de jeu électronique (nommé REPORTER) en Regio League d'autres améliorations ont été apportées (programme) en vue de la saison 2008/2009. Plus particulièrement, Reporter a été adapté aux exigences du nouveau Règlement pour changement de club et l'affaire juridique. En outre nous avons introduit la licence électronique.

2. Objectifs saison 2008/09

Nous voulons aussi cette saison 2008/09 continuer d'améliorer la qualité des données avec REPORTER et uniformiser encore mieux le déroulement.

Les quelques points suivants doivent être introduits et devront être observés impérativement afin que ce rapport de jeu électronique continue d'être un succès. Ce n'est que si toutes les personnes concernées se préoccupent activement de ce média que nous récolterons des échos positifs dans la presse et auprès des fans.

3. Responsabilités / Tâches

3.1 Regio League

- met à disposition des clubs le programme (REPORTER).
- se préoccupe que l'exploitation soit assurée de manière générale.
- transmet aux clubs de manière constante les mises à jour et les corrections d'erreurs.
- maintient le calendrier actualisé de manière constante sur Internet (y compris les matches amicaux des clubs).
- soutien les clubs pour la formation à REPORTER.

3.2 Clubs de Regio League

- assurent le bon déroulement dans les patinoires.
- mettent à disposition une connexion Internet active pour l'exploitation de REPORTER
- sont responsables de la formation du marqueur officiel au rapport de jeu électronique.
- utilisent et traitent soigneusement le matériel qui leur a été remis en



Hauptsponsorin

- prêt.
- observent les prescriptions (par ex. sécurité des données, protection des données, assurances etc.).



4. Déroulement du match avec le rapport de jeu électronique "online"

4.1 Préparation avant le match

Important: Les compositions d'équipes doivent être remises au marqueur officiel 60 minutes avant le début de la rencontre

Laptop 	Papier 
<ul style="list-style-type: none"> - Chargement des données de jeu actuelles depuis Internet (Liste des membres) - Chargement Reporter.mdb - Chargement joueurs.mdb 	
- Lancer Reporter: Choisir le match	
- Saisir les données générales du match (marqueur officiel - arbitres etc.)	
<ul style="list-style-type: none"> - Saisir la composition des équipes d'éventuelles mutations ou compléments des données de joueurs doivent toujours être effectuées avec Internet. Après coup la banque des données des joueurs (joueurs.mdb) doit à nouveau être chargée depuis Internet! <p>Tout au plus changer le nom du gardien (qui commence) après la signature du coach</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Impression du rapport de jeu signature par les coaches durant l'échauffement. <p>Cette feuille sera ensuite mise de côté et plus utilisée. Elle sera remise à l'arbitre seulement à la fin du match.</p>
- Contrôle des données transmises sur Internet: Le match est-il désigné comme "en cours" (***)?	

4.2 Pendant le match

Laptop 	Papier 
<ul style="list-style-type: none"> - Au début du match mettre en route l'appareil et transmettre les données. D'une fois la transmission réussie fermer la fenêtre du browser 	

<ul style="list-style-type: none"> - Pendant le match transmission continue (début pause, reprise après la pause etc.) des données sur Internet. D'une fois la transmission réussie fermer la fenêtre du browser. Contrôle permanent des données transmises sur Internet: ex. Le match est-il mentionné comme "en cours" (***)? 	
<ul style="list-style-type: none"> - Saisir les buts et les pénalités et les mutations éventuelles des buts et des pénalités. (correction des buteurs). 	<ul style="list-style-type: none"> - De même compléter le brouillon copié ou imprimé à côté du Laptop
<ul style="list-style-type: none"> - Saisir le changement de gardien 	

4.3 Après le match

Laptop 🖥	Papier 📄
<ul style="list-style-type: none"> - Indiquer immédiatement l'heure de la fin de la rencontre, saisir le résultat final et le transmettre. A la suite contrôler soigneusement le tout et imprimer. Avec le rapport de jeu imprimé (et seulement avec le rapport de jeu électronique) se rendre chez les arbitres pour contrôles. - Si tout est en ordre, le match peut être terminé. - Dans le cas contraire, apporter les modifications, les transmettre une nouvelle fois et fermer. Aucune correction (buteurs etc.) n'est plus admise dès que l'équipe a quitté la glace. 	
<ul style="list-style-type: none"> - Contrôle des données transmises à Internet: Le match est-il désigné comme terminé (plus de ***) ? 	
	<ul style="list-style-type: none"> - Imprimer une copie de rapport de jeu pour chacune des équipes. - Remettre l'original à l'arbitre. - Le responsable de la ligue n'a plus besoin d'une copie (données disponibles sur Internet).

5. Saisie de nouveaux joueurs

Afin que le nouveau Règlement pour changements de club soit appliqué équitablement, tous les joueurs resteront en outre dans la banque de données Reporter durant la saison. Pour cette raison tous les joueurs de la LA et de la LN de la LSHG seront recensés dans la banque de données des joueurs. De même, toutes les cartes de joueurs établies après coup seront recensées par la LSHG. Mais à l'avenir ce sont les clubs qui devront recenser ou muter la position et le numéro dorsal du joueur ainsi que le classement du team.

Annexe

Directive concernant l'enregistrement du rapport de jeu avec "Reporter" dès la saison 2008/09

Selon la décision du Comité de la Ligue Amateur (CLA) du 11 mai 2007, l'enregistrement du rapport de jeu avec le système "Reporter" est obligatoire dans toutes les régions dès la saison 2008/09 pour les catégories suivantes:

	1ère ligue Juniors-élites (LN) Novices élites Femmes catégorie A	<u>en ligne</u> , comme auparavant
	2ème ligue Juniors Top / A / B Novices Top / A / B Mini Top / A / B Moskitos Top / A / B Femmes catégorie B / C	hors ligne, comme auparavant

Selon la décision du Comité régional de la Suisse Orientale, Suisse Romande et Suisse Centrale, l'enregistrement du rapport de jeu avec le système "Reporter" est obligatoire dès la saison 2008/09 pour les catégories suivantes de la région SO / SC / SR:

	3 ligue SO / SC / SR	hors ligne, comme auparavant
	4 ligue SO / SC / SR	hors ligne, comme auparavant